Глава 347  
  
: Дракон, о дракон! Часть двенадцатая\*\*  
  
В общем зачёте Жрущая Великая Багряница доминирует. Но по чистой физической силе и контролю «поля» «Шрамомордый» выигрывает. А по маневренности выигрываю только я, человек.  
  
«Блядь… Стоит «Шрамомордому» пошатнуться, как они все на меня смотрят!»  
  
Враг моего врага – не всегда друг, но я и «Шрамомордый» сосредоточены на Багрянице.  
Третья фаза со статичными частями тела сделала её атаки более предсказуемыми, чем во второй фазе, где всё было нестабильно.  
И как бы ни бушевал «Шрамомордый», башка на хвосте агрится только на меня… То есть, я точно знаю, откуда прилетит атака, и могу действовать с учётом этого.  
  
Материалы хоть и топовые, но ощущение, будто бежишь на полной скорости по тонкой стальной балке, кое-как перекинутой между двумя скалами.  
Только что строил из себя крутого перед Аллюр… Признаюсь, это пиздец какая лотерея.  
  
«Гх, нооо…!»  
  
Неправильно выставил угол щита, и лазерный луч, ударивший точно в перпендикуляр, столкнулся со Щитом Зеркальным Аида (Дис Патер).  
Щит Зеркальный Аида действительно отражает магические атаки, а с Перегрузкой (Иксид Чардж) может даже поглощать вражескую ману.  
  
Но, блядь, это всё (…)! Я потому и таскаю Меч-К-Славе-Стремящийся (Дуксрам), у которого нет атакующих свойств, что у него есть абсолютное преимущество – «прочность не падает». Это уникальная фишка среди моего оружия.  
То есть, Щит Зеркальный Аида, если он будет постоянно ловить лазеры, от которых тело испаряется с одного попадания… его прочность упадёт до критической отметки.  
  
«Сука… ДПСа не хватает, «Шрамомордый»!»  
  
БЛЯДЬ, ДА ЗНАЮ Я! У МЕНЯ У САМОГО ДПСА НЕ ХВАТАЕТ! Влезать в MvM сложнее, чем в одиночку нападать на целый отряд!  
Когда вокруг тебя куча голов устраивает сумо, и одна из них постоянно стреляет в тебя лазерами, какой нахуй вклад в ДПС?!  
  
Борьба не на жизнь, а на смерть – звучит мило, но эти твари весят не килограммы, а тонны! Что будет, если кинуть человека в эту мясорубку? Я знаю по опыту, натерпевшись толкотни со Скорпионами.  
У людей и монстров разные масштабы. Если они просто споткнутся, для меня это может быть смертным приговором. Танец со смертью? Ха-ха, сдохните оба, блядь.  
  
«Блядь… Но больше всего бесит эта башка на хвосте».  
  
Четыре головы на туловище заняты «Шрамомордым», но этот ублюдок на хвосте всё время целится только в меня.  
И главное, его голова соединена с телом хвостом, поэтому у неё ебанутый радиус движения.  
  
«Просунуть башку между ног и вдарить лазером? Это что, акробатика, блядь?.. Твою мать!?»  
  
Лазерная скакалка, блядь! Точно целится мне по ахиллам горизонтальным ударом. Еле увернулся.  
Хочется перейти в атаку, но эта хвосто-башка знает, что она часть хвоста, и без колебаний бьёт своей башкой, как булавой.  
  
Что делать? Слишком много внимания уделять ей – нарушится равновесие между «Шрамомордым» и Багряницей. Игнорировать – её атаки слишком смертоносны.  
  
«Как бы её нейтрализовать… Блядь, урона не хватает».  
  
Есть вариант. Удар Перчатками Блистающего Скорпиона (Гильта-Брил) с Перегрузкой (Риджект) – удар, пробивание и охуенное дробление с мощной ударной волной – мог бы разнести её башку в пыль.  
Но для этого надо сначала зафиксировать этот ёбаный хвост, который мотается во все стороны. И главное – не хочется оказываться в состоянии «не могу двигаться из-за отдачи» перед рейдовым монстром.  
Сейчас «Шрамомордый» держит большую часть агро, поэтому я могу выёбываться. Но если меня застанут полудохлым после отдачи четыре головы – мне пиздец.  
  
Пиздец как всё сложно. Этот рейд требует классической пати.  
Судя по кристаллам, только на самого босса нужно человек десять, нет, пять танков – уже пятнадцать. Остальные тридцать должны бегать и ломать кристаллы.  
Кстати, танки из SF-Zoo – реально крутые… В таких боях (рейдах) их хрен из основы выкинешь, если только босс не специализированный танк-киллер.  
В соло Жозетта, может, и сильнее, но разделить урон на пятерых – это уже огромное преимущество… Ладно, хули мечтать.  
  
Короче, это точно не противник для одного (трёх?) и одного. Но придётся. Одна из голов смотрит на меня как-то слишком осмысленно для рептилии, но если ты сдохнешь, мне будет пиздец, так что буду нянчиться с тобой по полной…!  
  
«Может, рискнуть и пойти в атаку?.. Н-н!?»  
  
Хуёво, вот оно что (…)...!!  
Заметил случайно, но реагировать надо обязательно. Следя за хвосто-башкой, я отбиваю Алад'варлом \*то\*, что вылетело со стороны деревни… красного волка.  
По сравнению с \*ним\* (Лукаорном) он слабак, конечно, но то, что я с лёгкостью разрубил красно-волка с четырьмя глазами одним ударом, – это хуйня. Гораздо хуже рёв и грохот, доносящиеся со всех сторон деревни.  
  
«…Ах да, конечно, они сами вылупляются, блядь».  
  
Плохо, очень плохо… Я тут думал, что если эльфы станут мясным щитом, то даже если все монстры из кристаллов вылезут одновременно, мы справимся… Но судя по движению этого волка…!!  
  
«Вввввооооооооооооооо!!»  
«Гррррр… Грау!!»  
«Пкьяаааааааааааа!!!»  
«Ого, какой злобный парад животных… Твою мать!!»  
  
Их цель – «соединиться с основным телом»?!  
Какой-то флаг сработал?.. Не, скорее, там? Уничтожение определённого количества монстров из кристаллов запускает одновременное освобождение остальных? Вполне возможно.  
  
«Сука… Идея слизана с Ктарнида… Ублюдок!!»  
  
Бесполезно, в соло урона не хватит. «Шрамомордый», может, пока забьёшь на основное тело и займёшься мелочью?.. А, ну да, шесть глаз, а меня в упор не видишь?! Хоть одним глазом посмотри в другую сторону, идиот!  
Но Жрущая Великая Багряница с её десятью глазами видит всё. Она хватает появляющихся монстров из кристаллов шеями и кидает (в большую пасть), хватает и кидает… Блядь, плохо дело.  
  
«Блядь…!»  
  
Меняю оружие на Перчатки Блистающего Скорпиона. Багряница явно начала жрать, как Ктарнид перед «тем самым» ударом. Пытаюсь использовать Перегрузку (Иксид Чардж), чтобы остановить её, но… Увы, я слишком осторожный.  
«А если не убью?», «Урон всё равно «Шрамомордый» внесёт, зачем рисковать?» – эти мысли сковывают меня. Козырь, доступный раз в семь дней, – его надо использовать с умом.  
И пока я мешкаю, Багряница заканчивает жрать.  
  
«АААААААааааааааааррр!!!»  
  
«Да ну нахуй… Воаа!?»  
  
Говорит Санраку с места событий, в данный момент мы (..) летим по воздуху после мощной ударной волны, исходящей от Жрущей Великой Багряницы! Огромная туша «Шрамомордого» летит по воздуху – да ну нахуй! Даже если бы под ним взорвали тротил, такого бы не было! Скриптовая сцена? А урон от падения компенсируют? На всякий случай решу проблему сам.  
  
«Блядь… Всё-таки есть урон от падения!..»  
  
Бык, обезьяна, что-то похожее на медузу с человеческими ногами, длинноногий крокодил, двуглавый орёл, и так далее, и так далее… Навскидку я насчитал пятнадцать… восемнадцать? тел монстров, все одинаково красные. Они ломаются, пожираются, поглощаются Багряницей.  
Я пытаюсь хилиться, но не могу оторвать глаз. Потому что…  
  
«АААААААаааааааррр!!!!»  
  
— Красный… торнадо.  
  
Оно состоит из множества мелких \*штуковин\* (..), образующих гигантский вихрь. Жрущая Великая Багряница, отрастившая этот торнадо на спине, издаёт новый рёв.  
  
Ясно… Можно не гадать, это точно последняя фаза?  
  
Скажите, что да! Если после этого будет продолжение, я реально заплачу.  
  
\*\*\*  
  
\*\*